Trabajando con String

-------------------

- Métodos para sacarle el jugo a las palabras

Trabajando con Number

------------

- Math: es un objeto incorporado que tiene propiedades y métodos para constantes y funciones matemáticas.

-------------

Resumen de Clases

===============

\*\*Variables:\*\* pueden definirse de tres formas

--------------------------------------

Es un espacio de memoria donde guardo datos:

`let nombre\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_=\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_"Pablo"`

`definir(let nombre)\_\_\_\_\_asignar(=)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_valor "Pablo" `

\*let:\* Crea variables de entorno, solo existen donde están definidas y no por fuera (el scope)

{

let variable = "Prueba"

si llamo a variable si me devuelve el valor Prueba

}

si llamo a variable no me devuelve el valor Prueba

\*var:\* Crea variables globales que existen dentro y fuera de donde estan definidas Ejemp

{

var variable = "Prueba"

variable me devuelve el valor Prueba

}

variable me devuelve el valor Prueba

\*const:\* Crea variables en las que su contenido no puede modificarse pero si se le puede incluir mas información. su scope es igual al de let

----------------

TRABAJANDO CON STRINGS

----------------------------

let nombre = "pablo";

let apellido = "Marino";

let frase = " Bienvenidos a la clase "

// Concatenar variables en una respuesta

// console.log(nombre + " " + apellido);

// Usando template String para concatenar variables en una respuesta

// console.log(`${nombre} ${apellido}`);

// Metodo para colocar todas las letras en masyusculas

// console.log(nombre.toUpperCase());

// Metodo para colocar todas las letras en minusculas

// console.log(apellido.toLowerCase());

// Punto Length es un metodo que me permite ver la cantidad de caracteres en un string, los espacios tambien cuentan

// console.log(nombre.length);

// cartAt me devuelve la letra en la posicion indicada contando desde el 0

// console.log(nombre.charAt(4));

// me duvuelve una cantidad de letras donde el primer argumento es el incio desde 0 y el segundo donde termina

// console.log(apellido.substr(1, 3));

// me quita los espacios de el principio y el fin del string no los del medio

// console.log(frase.trim());

// para verificar si una cadena de caracteres o un carácter pertenece a un string

// console.log(nombre.inlcudes("b"))

-------------

FUNCIONES MATEMATICAS

------------------------

\*\*Math:\*\* Es un objeto que contienen muchos métodos para realizar ejercicios matemáticos

-Math.floor(): sirve para redondear un numero pasando le como parámetro el valor.

-MathRandom(): Devuelve un valor aleatorio según los parámetros que reciba o en su defecto entre el 0 y el 1.

-Math.pow(): recibe un valor y lo eleva a un numero que le indiquemos .

-Math.sqrt(): [Square Root] me devuelve la raiz cuadrada de el valor que le pasemos.

-Math.min(): me devuelve el menor de los valores que le pasemos como parámetros.

Math.max(): me devuelve el mayor de los valores que le pasemos como parámetros.

\*\*toFixed():\*\* sirve para determinar cuantos decimales recibe un numero

\*\*parseFloat()\*\* recibe un valor tipo string y lo transforma a un dato tipo numero Con Decimales

\*\*parseInt():\*\* recibe un valor tipo string y lo transforma a un dato tipo numero Enteros